



Inschrijven voor een wedstrijd op www.atletiek.nu

Voor verenigingen en scholen

1. Ga naar www.atletiek.nu
2. Als je al een account hebt op Atletiek.nu sla deze stap over.
Anders: Klik bovenin op "Log in", klik vervolgens links op "registreer", vul het formulier in om een persoonlijk account aan te maken, volg de verdere instructies.
3. Log in met jouw (zojuist aangemaakte) account.
4. Klik bovenin de groene balk op **"Inschrijven"**.
5. Klik op **"De wedstrijd waaraan je wil deelnemen"**.
6. Klik op **"Vereniging"** (inschrijven als vereniging)
7. Klik op **"Maak nieuwe deelnemer aan"**.
8. Vul alle gegevens in van de deelnemer die je wilt inschrijven. En klik op **"Voltooi"**.
9. Herhaal stap 8 net zolang totdat je alle deelnemers hebt ingeschreven.
10. Ben je klaar met inschrijven ga dan terug naar **"Terug naar inschrijfoverzicht"** en controleer of al jouw deelnemers juist zijn ingeschreven.
11. Zie je dat je een fout hebt gemaakt, klik dan op de **"Bewerk"** knop om een deelnemer of team te bewerken of te verwijderen.
12. Iedereen correct ingeschreven? Controleer nog even of je incassogegevens moet opgeven of via een andere weg moet betalen. Je hebt nu al jouw deelnemers ingeschreven!

Voor atleten

1. Ga naar www.atletiek.nu
2. Klik bovenin de groene balk op **"Inschrijven"**.
3. Klik op **"De wedstrijd waaraan je wil deelnemen"**.
4. Klik op **"Atleet"** (inschrijven als atleet)
5. **Selecteer je vereniging en categorie** en aan welke losse **onderdelen of meerkamp** je mee wilt doen. Vul ook je **Seizoens Besten** in, zodat je in een gelijkwaardige serie wordt geplaatst.
6. Vul je **persoonsgegevens** in of **login met een bestaand account**.

7. Controleer je gegevens.

8. Je ontvangt nu een email met een activatie code, klik op de link in de email.

9. Volg de verdere instructies en rond je inschrijving af!

10. Inschrijving wijzigen of verwijderen? Je hebt per email een login wachtwoord ontvangen, log in op Atletiek.nu met je email adres en dat wachtwoord. In '**Mijn account**' kun je je inschrijving bewerken en verwijderen.